

ІНФОРМАЦІЯ ДЛЯ ПОКУПЦІВ:

1. Будь ласка, будьте обережні під час гри з танком на дистанційному керуванні в приміщенні, щоб не пошкодити меблі, вікна та скляні поверхні.
2. На вулиці гратися дозволяється лише в безпечному місці. Заборонено грати з танком на дистанційному керуванні на дорозі чи в натовпі.
3. У разі грози негайно припиніть гру та поверніться в безпечне місце.
4. Забороняється чіпати колеса танка під час обертання. Тримайте ввімкнений танк подалі від волосся та одягу.
5. Не спрямовуйте танк на дистанційному керуванні в бік людей.
6. Не кидайте танк на дистанційному керуванні та уникайте його зіткнень зі сторонніми об'єктами або предметами.
7. Заборонено грати біля джерел вогню та високих температур, а також зберігати танк або рухома мішень біля джерел тепла.
8. Цей танк та рухома мішень має складні електронні схеми та велику кількість електронних компонентів. Заборонено самостійно розбирати або модифікувати електронну схему.
9. У разі забруднення очистіть танк або рухома мішень за допомогою вологої серветки.
10. Контакт з водою заборонений! Це може призвести до пошкодження електронних компонентів.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

- Діапазон частот: 2.4GHz – 2.4835GHz
- Максимальна потужність передавача: 5.56dBm
- Напруга живлення: DC 3,7V

⚠ Увага

- Не підходить для дітей віком до 3 років. Містить дрібні деталі, які можна проковтнути або вдихнути. Небезпека задухи. Під час гри потрібен нагляд дорослих.

Інструкція з експлуатації іграшки на радіокеруванні

ОТАМАНКО

ТАНК З РУХОМОЮ МІШЕННЮ

SPACE BATTLE

Дякуємо, що обрали іграшку ТМ ОТАМАНКО. Будь ласка, ознайомтеся з інструкціями з її використання. Так ви будете добре знати можливості цієї іграшки, зможете правильно нею користуватися та отримувати задоволення від гри.

⚠ Увага

- Ця іграшка є виробом з електронним керуванням. Виріб призначений для дітей віком від 6 років. Він має збиратися/заряджатися виключно дорослими, а лише потім з ним можуть гратися діти.
- Будь ласка, використовуйте виріб тільки під наглядом дорослих. Забороняється розбирати або модифікувати виріб без дозволу. Будь-яка модифікація може призвести до несправності виробу.

КОМПЛЕКТАЦІЯ:



Танк – 1 шт.



Рухома мішень – 1 шт.



Пульт дистанційного керування – 1 шт.



Акумулятор – 2 шт.



Кабель USB – 2 шт.



Інструкція – 1 шт.

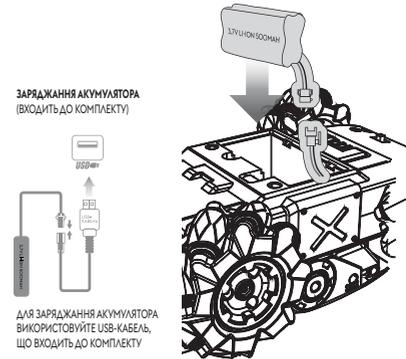
ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ ПРИ ВИКОРИСТАННІ БАТАРЕЙОК ТА АКУМУЛЯТОРІВ ДЛЯ ІГРАШКИ:

1. У танку та рухомій мішені використовується літійовий акумулятор 3,7V, для пульта дистанційного керування необхідні батарейки 2x1,5V «AA».
2. Вилучення та встановлення елементів живлення треба виконувати відповідно до полярності та вольтажу.
3. Забороняється повторно заряджати елементи живлення, які не є акумуляторними.
4. Дозволяється заряджати акумулятор тільки під наглядом дорослих.
5. Перед зарядкою акумулятор необхідно вилучити з іграшки.
6. Забороняється одночасне використання елементів живлення різних типів, так само як і використання нових елементів живлення разом з тими, що вже були в користуванні.
7. Дозволено використовувати лише оригінальну конфігурацію акумулятора. Використовуйте оригінальний USB-кабель для зарядки акумулятора.
8. Розряджений акумулятор потрібно виймати з іграшки. Вийміть акумулятор, якщо ви не плануєте користуватися іграшкою тривалий час.
9. Не допускайте короткого замикання контактів.
10. Для правильного встановлення елементів живлення (для танка, пульта дистанційного керування, рухомої мішені) виконайте такі дії:
 1. За допомогою викрутки відкрутіть гвинт кришки батарейного відсіку.
 2. Відкрийте кришку батарейного відсіку та вставте в нього елементи живлення, дотримуючись відповідності полярності контактів відсіку та самих елементів живлення. Акумулятор повинен бути підключеним до спеціального гнізда живлення танка (рухомої мішені) в батарейному відсіку.
 3. Закрийте кришку батарейного відсіку.
 4. Закрутіть гвинт на кришці батарейного відсіку.

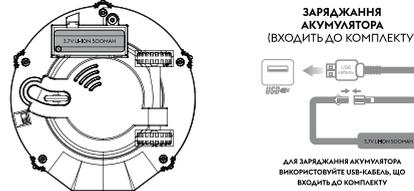
ІНСТРУКЦІЯ ІЗ ЗАРЯДЖАННЯ АКУМУЛЯТОРА:

- Будь ласка, зарядіть літєві акумулятори 3,7V, що постачаються в комплекті з танком та рухомою мішенню, перед першим використанням.
- Під'єднайте кабель акумулятора до зарядного USB-кабелю, що постачається в комплекті з танком та рухомою мішенню. Вставте зарядний USB-кабель у USB-порт комп'ютера або під'єднайте його до зарядного пристрою. У разі використання зарядного пристрою вставте його в розетку, після чого пристрій почне заряджати акумулятор. **(ПРИМІТКА: забороняється використовувати зарядні пристрої з функцією швидкої зарядки для уникнення перегорання зарядного USB-кабелю).**
- Повне зарядження акумулятора займає близько 2 годин. На зарядному USB-кабелі може бути присутнім світловий індикатор, який під час зарядження світитиметься червоним кольором. Після повного зарядження індикатор вимкнеться. Запобігайте зарядженню довше зазначеного часу.
- Регулярно перевіряйте іграшку та елементи живлення. Якщо аксесуари, елементи живлення, зарядний кабель пошкоджені, негайно припиніть її використання.

ВСТАНОВЛЕННЯ АКУМУЛЯТОРА В ТАНК



ВСТАНОВЛЕННЯ АКУМУЛЯТОРА В РУХОМУ МІШЕНЬ



ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ:

1. Для встановлення батарейок у пульт дистанційного керування відкрийте кришку батарейного відсіку та розмістіть в ньому батарейки типу 1.5V «AA» з дотриманням полярності. Закрийте кришку батарейного відсіку.
2. Переконайтеся, що перемикач живлення пульта дистанційного керування знаходиться в положенні «ON» («УВІМК.»). Якщо перемикач живлення перебуває в положенні «OFF» («ВИМК.»), пульт вимкнений.
3. Керуйте клавішами пульта дистанційного керування, щоб танк рухався вперед/назад, вліво/вправо або виконував інші дії.
4. Після закінчення гри вимкніть як перемикач живлення танка, так і пульт дистанційного керування.



РУХИ ТАНКА:

- вперед/назад;
- повороти вліво/вправо;
- обертання на місці на 360°;
- дрифт вліво / вправо.

РУХОМА МІШЕНЬ:

1. Після увімкнення рухома мішень НЛО починає рухатися хаотично.
2. На мішені НЛО зображений прибулець, по якому необхідно влучити з танку. Танк стріляє по прибульцю на мішені НЛО інфрачервоними променями.
3. Для стрільби необхідно, щоб відстань між танком та рухомою мішенню НЛО не перевищувала 3 метри.
4. Прибулець після влучання падає, а потім підіймається в початкове положення через 2 секунди.
5. Рухома мішень НЛО має дисплей, який показує кількість влучних пострілів.

ПОШУК І УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ:

Проблема	Причина несправності	Спосіб усунення несправності
Танк не функціонує належним чином (не рухається)	1. Пульт дистанційного керування не підключено або кнопка живлення танку не увімкнена. 2. Елементи живлення не встановлені в пульт дистанційного керування належним чином. 3. Акумулятор має низький рівень заряду.	1. Увімкніть кнопку живлення танка, повторіть спробу синхронізації з пультом дистанційного керування. 2. Вставте елементи живлення в пульт дистанційного керування в правильне положення, дотримуючись відповідності полярності контактів відсіку та самих елементів живлення. 3. Зарядіть акумулятор.
Танк не керується пристроєм дистанційного керування попри незначну відстань до нього	1. Елементи живлення пульта дистанційного керування або акумулятор танка розряджені. 2. У радіусі дії пульта дистанційного керування знаходяться радіоперешкоди.	1. Замініть елементи живлення в пульті дистанційного керування або повторно зарядіть акумулятор танка. 2. Змініть місце гри з танком.
Рухома мішень не функціонує належним чином	1. Перемикач живлення рухомої мішені не увімкнений. 2. Акумулятор має низький рівень заряду. 3. При стрільбі не відбувається влучення в мішень.	1. Увімкніть перемикач живлення рухомої мішені. 2. Зарядіть акумулятор. 3. Скоротіть дистанцію між танком та рухомою мішенню (відстань між ними не повинна перевищувати 3 м) та намагайтеся прицілюватися більш точно.

СИНХРОНІЗАЦІЯ ТАНКА З ПУЛЬТОМ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ ЧЕРЕЗ БЕЗДРОТОВЕ З'ЄДНАННЯ 2.4G:

1. Перевірте наявність елементів живлення в пульті дистанційного керування. Увімкніть його, світловий індикатор засвітиться. Перевірте наявність елементів живлення в танку. Увімкніть перемикач живлення танка. У разі успішної синхронізації світловий індикатор на пульті дистанційного керування згасне, а світловий індикатор на танку працюватиме постійно. Можете починати гру. **ПРИМІТКА:** у разі невдалої синхронізації, будь ласка, повторіть вищевказані дії.
2. З одним танком можна синхронізувати лише один пульт дистанційного керування. **ПРИМІТКА:** Забороняється одночасне підключення декількох танків. Спочатку відбувається процес синхронізації одного танка з одним пультом, потім іншого танка з іншим пультом.
3. Якщо пульт дистанційного керування не виконує жодної дії протягом однієї хвилини, він автоматично переходить у режим сну (світловий індикатор не світиться). Для повторного запуску, будь ласка, увімкніть пульт дистанційного керування за допомогою перемикача.
4. Якщо між пультом дистанційного керування та танком не відбувається синхронізації, вимкніть живлення танка, вийміть та знову вставте батарейки в пульт. Потім повторіть процедуру синхронізації, вказану в п.1.

ПОРАДИ ЩОДО ЕКСПЛУАТАЦІЇ:

1. Переконайтеся, що перемикач живлення танка або рухомої мішені знаходиться в положенні «ON» («УВІМК.»). Якщо перемикач живлення перебуває в положенні «OFF» («ВИМК.»), танк або рухома мішень вимкнені.
2. Якщо акумулятор розряджений, рухи «вперед/назад» будуть уповільнені, а керування «вліво/вправо» та інші рухи стануть неможливими. Акумулятор потрібно вийняти та зарядити.
3. Танк на дистанційному керуванні ефективно працює на відстані до 30 метрів від пульта. Після перевищення відстані танк може зупинитися або вийти з-під контролю.