

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БЕЗПЕКИ ВИКОРИСТАННЯ ЛІТІЄВИХ АКУМУЛЯТОРНИХ БАТАРЕЙОК

- Кожен пістолет та жилет використовують по одні акумуляторні літійові батареї 3,7В.
- Батареї слід правильно виймати та вставляти з дотриманням полярності та напруги, зазначених на акумуляторному відсіку іграшки. Не допускайте короткого замикання контактів акумулятора.
- Одноразові батареї не можна перезаряджати.
- Акумуляторні батареї необхідно заряджати під наглядом дорослих.
- Коли акумуляторна батарея заряджається, перемикач живлення іграшки повинен бути вимкнений.
- Різні типи батарейок або нові та використані батареї не можна змішувати.
- Використовуйте тільки рекомендовані акумуляторні батареї або аналогічні.
- Якщо ви не використовуєте іграшку протягом тривалого часу, акумуляторну батарею слід повністю зарядити.
- Не допускається коротке замикання контактів.
- Кількість джерел енергії, що підключаються, не повинна перевищувати рекомендовану.
- Регулярно перевіряйте шнур, штекери, корпус та інші компоненти USB-кабелю. У разі виявлення будь-яких пошкоджень припиніть використовувати USB-кабель, доки він не буде відремontований.

МОЖЛИВІ НЕСПРАВНОСТІ ТА СПОСОБИ ЇХ УСУНЕННЯ

ПРОБЛЕМА	МОЖЛИВА ПРИЧИНА	ВИРІШЕННЯ
ВИРІБ НЕ ПРАЦЮЄ	Перемикач живлення вимкнений	Переконайтесь, що перемикач живлення увімкнено.
	Акумуляторну батарею пошкоджено.	Замініть акумуляторну батарею.
НЕЗДАТНІСТЬ ВЛУЧИТИ В ЦІЛЬ	Ви стріляєте в товариша по команді.	Спробуйте вистрілити в гравця іншої команди.
	Ви не натиснули кнопку перезарядження магазину після зміни виду зброї або після того, як скінчилися «набої».	Натисніть кнопку перезарядження магазину.
	Не можете прицілитися в ворога чи він надто далеко.	Націлюйтесь на ціль, скоротіть дистанцію стрільби.
НЕМОЖЛИВО НОРМАЛЬНО ВИКОРИСТОВУВАТИ	Перешкода між двома стрільцями.	Уникайте перешкод.
	Низький заряд акумуляторної батареї. Світловий індикатор горить тьмяно.	Підзарядіть акумуляторну батарею.
	Використання під яскравим світлом.	Перемістіться в місце, де немає яскравого світла.
	Вплив від інших ІЧ-пристроїв (пульт від телевізора тощо).	Не використовуйте інші ІЧ-пристрої під час гри.

ЗВЕРНІТЬ УВАГУ: якщо під час роботи виробу виникають перешкоди, причиною цього може бути сильний струм поблизу. Ви можете спробувати скинути налаштування виробу. Якщо він все ще нормально не працює, спробуйте налагодити його роботу в інших місцях. Щоб ви могли грати безперебійно, своєчасно заряджайте акумулятори та замінійте батареї, коли вони розряджаються.

ДОГЛЯД

- Не занурюйте іграшку у воду, щоб не пошкодити її електронні частини.
- Якщо ви не використовуєте іграшку протягом тривалого часу, акумуляторну батарею слід повністю зарядити.
- Тримайте іграшку якнайдалі від прямих джерел тепла (сонця).
- Регулярно протирайте іграшку м'якою та чистою тканиною.

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ ДЛЯ БАТЬКІВ

- Зарядження акумуляторних батарейок має відбуватися лише в присутності батьків.
- Виріб НЕ підходить для дітей віком до 3 років.
- Не змінюйте та не модифікуйте іграшку, це може призвести до пошкодження або неможливості використання за призначенням.
- Зберігайте пакування, оскільки воно містить важливу інформацію.
- Зовнішній вигляд товару може відрізнитися від зображення на пакуванні.

Інструкція з експлуатації інфрачервоної іграшкової зброї

ОТАМАНКО Toys by IBIS

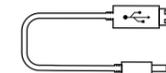
Дякуємо, що обрали іграшку ТМ ОТАМАНКО. Будь ласка, ознайомтесь із нижченаведеними інструкціями з використання. Так ви будете добре знати можливості цієї іграшки, правильно нею користуватися та отримувати задоволення від гри.

Увага!

дистанція між гравцями не повинна перевищувати 40 метрів!



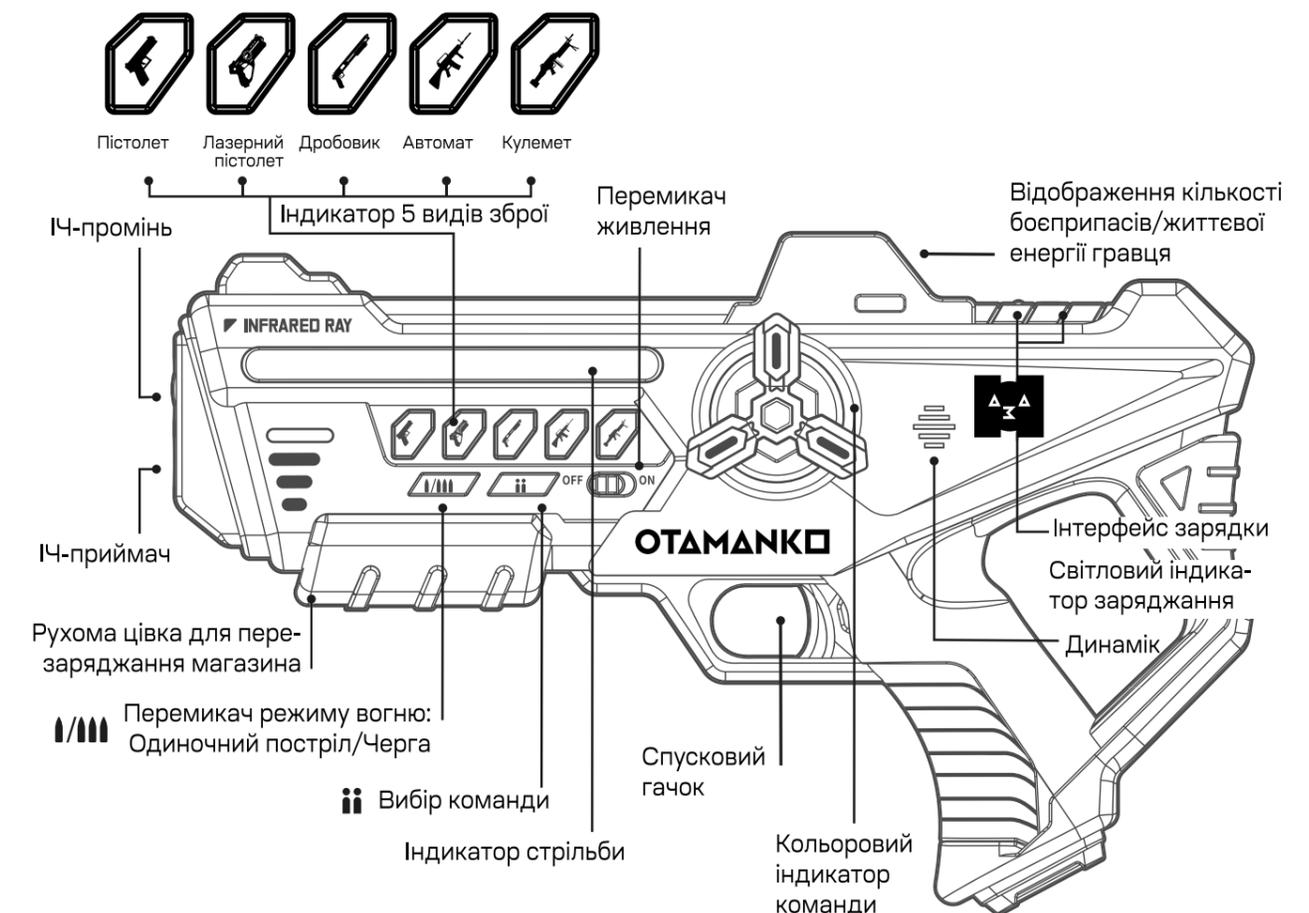
Будь ласка, використовуйте USB-зарядний пристрій з вихідним струмом понад 2А.



Виріб оснащений відповідним зарядним кабелем.



Ніколи не заряджайте виріб за допомогою USB-порту комп'ютера. Якщо світловий індикатор горить тьмяно, це сигналізує про низьку напругу й означає, що акумуляторна батарея повинна бути перезаряджена якомога швидше.



ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ ІНФРАЧЕРВОНОГО ПІСТОЛЕТА

1. Увімкнення:

Увімкніть перемикач живлення пістолета. Після завантаження зі звуковим супроводом пістолет за замовчуванням вибере блакитну команду та вид зброї «Пістолет».

2. Вибір команди:

Натисніть на кнопку «Вибір команди» і ви почуєте голосове повідомлення «Blue Team» («Блакитна команда»), «Red Team» («Червона команда»), «Green Team» («Зелена команда») та «White Team» («Біла команда»). При цьому кольоровий індикатор команди відобразить відповідний колір. Ви можете обрати одну команду з чотирьох. Бій можливий лише між учасниками різних команд.

3. Вибір зброї:

Гравці можуть вибирати улюблений вид зброї, натиснувши кнопку з відповідним зображенням зброї. Можна обрати один із п'яти видів зброї, а саме: «Пістолет», «Лазерний пістолет», «Дробовик», «Автомат» і «Кулемет». У кожного виду зброї своя кількість набоїв і сила ураження. Якщо змінювати вид зброї під час бою, стрільба буде можлива тільки після перезарядження магазину.

4. Види зброї:

- Пістолет: 9 пострілів, мінус 1 життя після влучання.
- Лазерний пістолет: 9 пострілів, мінус 1 життя після влучання.
- Дробовик: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.
- Автомат: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.
- Кулемет: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.

5. Перемикач режиму вогню (стрільба одиночними пострілами, стрільба чергою):

За замовчуванням встановлено стрільбу одиночними пострілами («Single Fire»). Щоб змінити режим вогню, натисніть кнопку «Перемикач режиму вогню», після чого почуєте голосову підказку «Continuous Fire» («Стрільба чергою»). Тепер при натисканні на спусковий гачок лунатиме відповідний звуковий ефект черги пострілів. Стрільба чергою по противнику має більшу вражаючу дію (прирівнюється до трьох пострілів). Для повернення в режим стрільби одиночними пострілами знову натисніть кнопку «Перемикач режиму вогню».

6. Прийом «Несподівана таємна атака»:

Якщо ви не бажаєте, щоб ворог ідентифікував вашу позицію через світлові або звукові ефекти вашої зброї, ви можете натиснути й утримувати кнопку «Перемикач режиму вогню» й одночасно натиснути на спусковий гачок, щоб увійти в режим таємної атаки. Всі світлові та звукові сигнали зброї будуть вимкнені. У цей час ворог не може завдати вам ніякої шкоди. В кожній грі можна використовувати такий прийом не більше 3 разів. Щоразу, коли ви його використовуєте, таємний режим може тривати лише 10 секунд. Після входу в режим таємної атаки вам слід швидко атакувати ворога, тому що цей режим автоматично перестає діяти через 10 секунд.

7. Перезавантаження системи:

Коли залишається лише три бали життєвої енергії гравця, система дає голосове повідомлення «Low Life Volume» («Низький рівень життєвої енергії»). Коли система повідомляє «Game Over» («Гру завершено»), то гра припиняється і зброя втрачає свою бойову здатність. Система сповіщатиме «Game Over» кожні 15 секунд. Гравці можуть перезавантажити систему безпосередньо через перемикач живлення (вимкнути / увімкнути). Після перезавантаження гра почнеться знову.

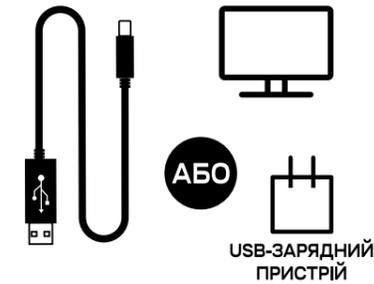
8. Зарядження акумуляторної батарейки:

Після того, як гру завершено, або система повідомить «Please charge in time» («Будь ласка вчасно зарядіть акумулятор»), вимкніть перемикач живлення та заряджайте іграшку, доки не згасне світловий індикатор зарядження. Використання іграшки з низьким рівнем заряду акумуляторної батарейки може призвести до пошкодження акумуляторної батарейки або навіть непоправної шкоди.

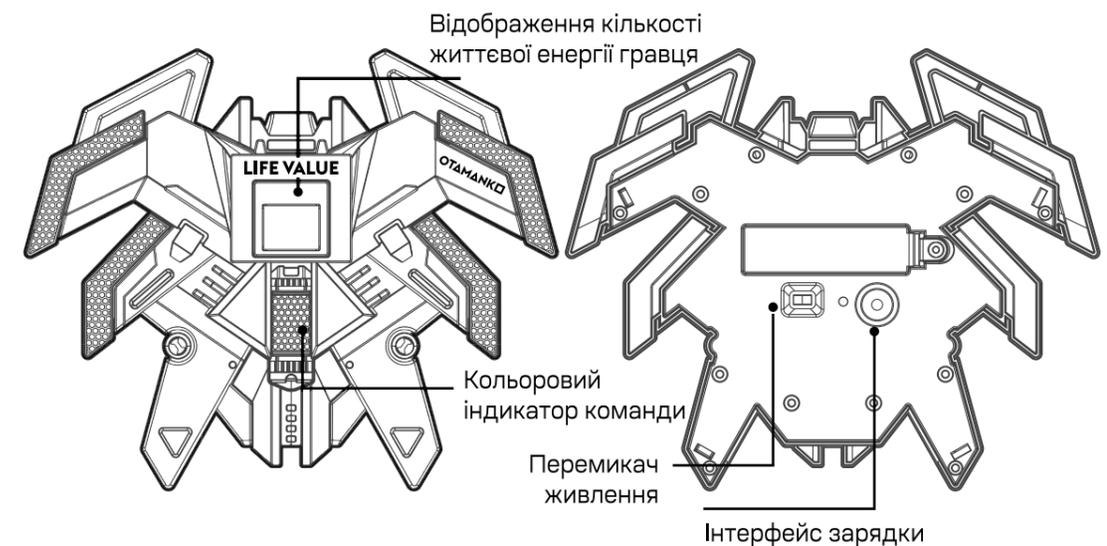
ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ ЖИЛЕТУ

⚠ Увага!

Дистанція між пістолетом та жилетом не повинна перевищувати 30 метрів!



Для зарядження можна використовувати комп'ютер або USB-зарядний пристрій.



- 1. Вибір команди:** увімкніть перемикач живлення і на цифровому дисплеї буде відображено «88», вогні кольорів команд будуть по черзі блимати на індикаторі. Щоб вказати колір команди треба вистрілити в жилет пістолетом на якому обраний відповідний колір команди. Після успішного вибору команди кількість очок життєвої енергії буде відображатися як «09».
- 2. Бали життєвої енергії:** кожного разу, коли в гравця влучають, жилет вібує, сповіщаючи про влучання, на екрані жилета відображається відповідне зменшення балів життєвої енергії (кількість втрачених балів залежить від виду зброї, який використовує ворог). Коли буде втрачено останній бал життєвої енергії, жилет буде безперервно вібувати впродовж 20 секунд, а на цифровому дисплеї відобразиться «00». Світловий індикатор команди змінить колір на колір команди ворога та безперервно блиматиме.
- 3. Щоб перезавантажити жилет та почати нову гру** вимкніть та увімкніть перемикач живлення.
- 4. Коли рівень заряду занадто низький,** будь ласка, вчасно вимкніть перемикач живлення та заряджайте жилет доки індикатор зарядження не згасне.