

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БЕЗПЕКИ ВИКОРИСТАННЯ ЛІТІЄВИХ АКУМУЛЯТОРНИХ БАТАРЕЙОК

- Кожен пістолет використовує одну акумуляторну літєву батарею 3,7В.
- Батареї треба правильно виймати та вставляти з дотриманням полярності та напруги, зазначених на акумуляторному відсіку іграшки. Не допускайте короткого замикання контактів батарейок.
- Одноразові батареї не можна перезаряджати.
- Акумуляторні батареї необхідно заряджати під наглядом дорослих.
- Коли акумуляторна батарея заряджається, перемикач живлення іграшки має бути вимкнений.
- Різні типи батарейок або нові та використані батареї не можна змішувати.
- Використовуйте тільки рекомендовані батареї або аналогічні.
- Якщо ви не використовуєте іграшку протягом тривалого часу, акумуляторну батарею треба повністю зарядити.
- Не допускається коротке замикання контактів.
- Кількість джерел енергії, що підключаються, не повинна перевищувати рекомендовану.
- Регулярно перевіряйте шнур, штекери, корпус та інші компоненти USB-кабелю. У разі виявлення будь-яких пошкоджень припиніть використовувати USB-кабель, доки він не буде відремontований.

МОЖЛИВІ НЕСПРАВНОСТІ ТА СПОСОБИ ЇХ УСУНЕННЯ

ПРОБЛЕМА	МОЖЛИВА ПРИЧИНА	ВИРІШЕННЯ
ВИРІБ НЕ ПРАЦЮЄ	Перемикач живлення вимкнений	Переконайтеся, що перемикач живлення увімкнено.
	Акумуляторну батарею пошкоджено.	Замініть акумуляторну батарею.
	Ви стріляєте в товариша по команді.	Спробуйте вистрілити в гравця іншої команди.
НЕЗДАТНІСТЬ ВЛУЧИТИ В ЦІЛЬ	Ви не натиснули кнопку перезарядження магазину після зміни виду зброї або після того, як скінчилися «набої».	Натисніть кнопку перезарядження магазину.
	Не можете прицілитися у ворога чи він надто далеко.	Націлюйтесь на ціль, скоротіть дистанцію стрільби.
	Перешкода між двома стрільцями.	Уникайте перешкод.
НЕМОЖЛИВО НОРМАЛЬНО ВИКОРИСТОВУВАТИ	Низький заряд акумуляторної батареї. Світловий індикатор горить тьмяно.	Підзарядіть акумуляторну батарею.
	Використання під яскравим світлом.	Перемістіться в місце, де немає яскравого світла.
	Вплив від інших ІЧ-пристроїв (пульт від телевизора тощо).	Не використовуйте інші ІЧ-пристрої під час гри.
ЗОБРАЖЕННЯ, ЩО ПРОЄЦІЮЄТЬСЯ, Є НЕДОСТАТНЬО ЧІТКИМ	Занадто яскраве освітлення, фокусна відстань не налаштована або низький заряд батарейок.	Закрийте вікна шторами та вимкніть освітлення, щоб зробити приміщення темнішим, переналаштуйте фокусну відстань або замініть батареї.
НЕЗДАТНІСТЬ ВЛУЧИТИ В ЦІЛЬ, ЩО ПРОЄЦІЮЄТЬСЯ	Проектор розташований неправильно.	Переставте проектор згідно з інструкцією.

ЗВЕРНІТЬ УВАГУ: якщо під час роботи виробу виникають перешкоди, причиною цього може бути сильний струм поблизу. Ви можете спробувати скинути налаштування виробу. Якщо він все ще нормально не працює, спробуйте налагодити його роботу в інших місцях. Щоб ви могли грати безперебійно, своєчасно заряджайте акумулятори та замінійте батареї, коли вони розряджаються.

ДОГЛЯД

- Не занурюйте іграшку у воду, щоб не пошкодити її електронні частини.
- Якщо ви не використовуєте іграшку протягом тривалого часу, акумуляторну батарею треба повністю зарядити.
- Тримайте іграшку якнайдалі від прямих джерел тепла (сонця).
- Регулярно протирайте іграшку м'якою та чистою тканиною.

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ ДЛЯ БАТЬКІВ

- Зарядження акумуляторних батарейок має відбуватися лише в присутності батьків.
- Виріб НЕ підходить для дітей віком до 3 років.
- Не змінюйте та не модифікуйте іграшку, це може призвести до її пошкодження або неможливості використання за призначенням.
- Зберігайте пакування, оскільки воно містить важливу інформацію.
- Зовнішній вигляд товару може відрізнитися від зображення на пакуванні.

Інструкція з експлуатації інфрачервоної іграшкової зброї

ОТАМАНКО Toys by IBIS

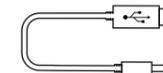
Дякуємо, що обрали іграшку ТМ ОТАМАНКО. Будь ласка, ознайомтеся із нижченаведеними інструкціями з використання. Так ви будете добре знати можливості цієї іграшки, правильно нею користуватися та отримувати задоволення від гри.

Увага!

дистанція між гравцями не повинна перевищувати 40 метрів!



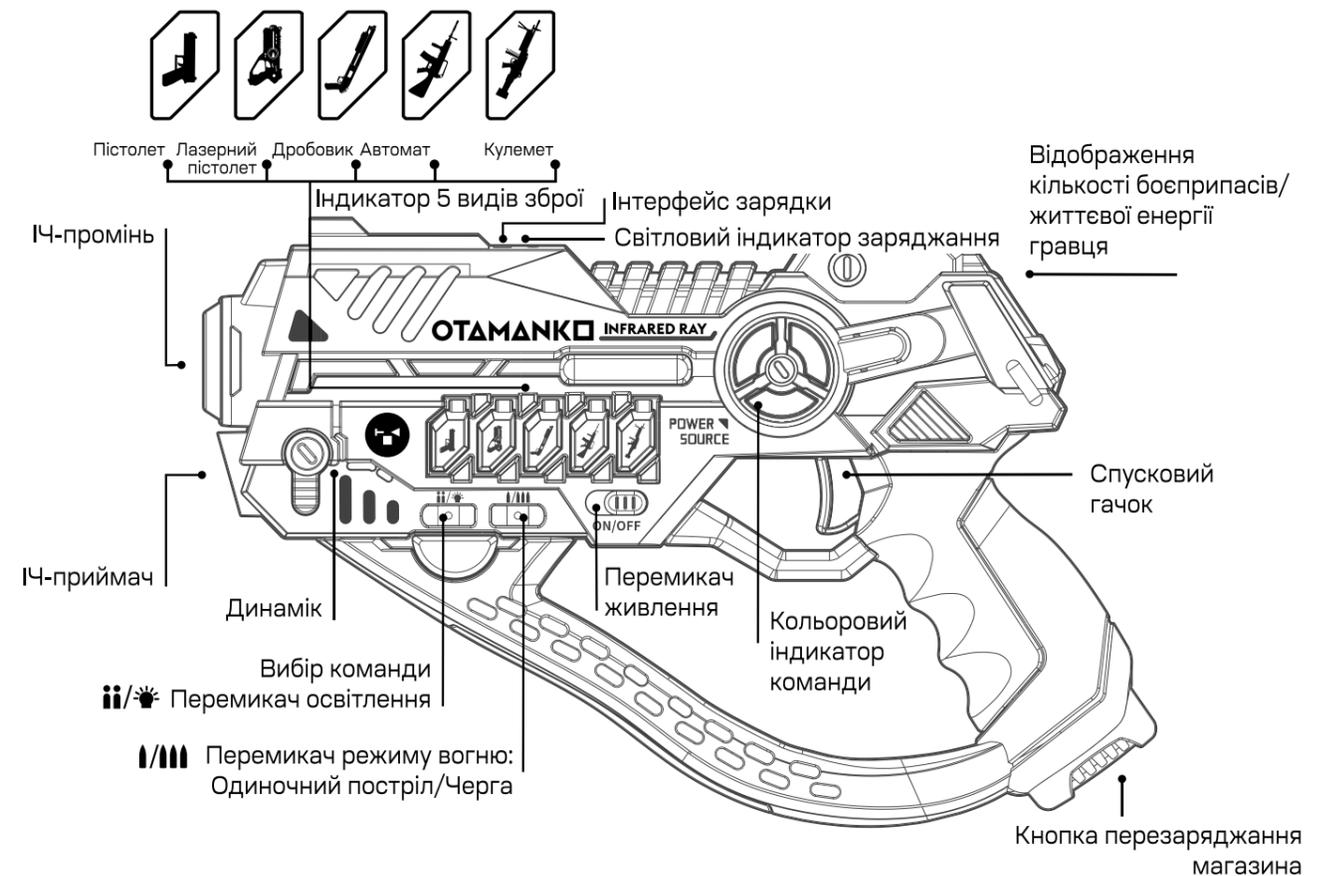
Будь ласка, використовуйте USB-зарядний пристрій з вихідним струмом понад 2А.



Виріб оснащений відповідним зарядним кабелем.



Ніколи не заряджайте виріб за допомогою USB-порту комп'ютера. Якщо світловий індикатор горить тьмяно, це сигналізує про низьку напругу й означає, що акумуляторна батарея має бути перезаряджена якомога швидше.



ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ ІНФРАЧЕРВОНОГО ПІСТОЛЕТА

1. Увімкнення:

Увімкніть перемикач живлення пістолета. Після завантаження зі звуковим супроводом пістолет за замовчуванням вибере блакитну команду та вид зброї «Пістолет».

2. Вибір команди / Перемикач освітлення:

Коротко натискайте на кнопку «Вибір команди» і ви почуєте голосове повідомлення «Blue Team» («Блакитна команда»), «Red Team» («Червона команда»), «Green Team» («Зелена команда») та «White Team» («Біла команда»). При цьому кольоровий індикатор команди відобразить відповідний колір. Ви можете обрати одну команду з чотирьох. Бій можливий лише між учасниками різних команд. Утримуйте кнопку, щоб вимкнути освітлення, і утримуйте, щоб увімкнути його знову.

3. Вибір зброї:

Гравці можуть вибирати улюблений вид зброї, натиснувши кнопку з відповідним зображенням зброї. Можна обрати один із п'яти видів зброї, а саме: «Пістолет», «Лазерний пістолет», «Дробовик», «Автомат» і «Кулемет». У кожного виду зброї своя кількість набоїв і сила ураження. Якщо змінювати вид зброї під час бою, стрільба буде можлива тільки після перезарядження магазину.

4. Види зброї:

- Пістолет: 9 пострілів, мінус 1 життя після влучання.
- Лазерний пістолет: 9 пострілів, мінус 1 життя після влучання.
- Дробовик: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.
- Автомат: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.
- Кулемет: 6 пострілів, мінус 2 життя після влучання.

5. Перемикач режиму вогню (стрільба одиночними пострілами, стрільба чергою):

За замовчуванням встановлено стрільбу одиночними пострілами («Single Fire»). Щоб змінити режим вогню, натисніть кнопку «Перемикач режиму вогню», після чого почуєте голосову підказку «Continuous Fire» («Стрільба чергою»). Тепер при натисканні на спусковий гачок лунатиме відповідний звуковий ефект черги пострілів. Стрільба чергою по противнику має більшу уражальну дію (прирівнюється до трьох пострілів). Для повернення в режим стрільби одиночними пострілами знову натисніть кнопку «Перемикач режиму вогню».

6. Прийом «Несподівана таємна атака»:

Якщо ви не бажаєте, щоб ворог ідентифікував вашу позицію через світлові або звукові ефекти вашої зброї, ви можете натиснути й утримувати кнопку «Перемикач режиму вогню» й одночасно натиснути на спусковий гачок, щоб увійти в режим таємної атаки. Всі світлові та звукові сигнали зброї будуть вимкнені. У цей час ворог не може завдати вам жодної шкоди. В кожній грі можна використовувати такий прийом не більше 3 разів. Щоразу, коли ви його використовуєте, таємний режим може тривати лише 10 секунд. Після входу в режим таємної атаки вам потрібно швидко атакувати ворога, тому що цей режим автоматично перестав діяти через 10 секунд.

7. Перезавантаження системи:

Коли залишається лише три бали життєвої енергії гравця, система дає голосове повідомлення «Low Life Volume» («Низький рівень життєвої енергії»). Коли система повідомляє «Game Over» («Гру завершено»), гра припиняється і зброя

втрачає свою бойову здатність. Система сповіщатиме «Game Over» кожні 15 секунд. Гравці можуть перезавантажити систему безпосередньо через перемикач живлення (вимкнути / увімкнути). Після перезавантаження гра почнеться знову.

8. Зарядження акумуляторної батареї:

Після того як гру завершено або система повідомить «Please charge in time» («Будь ласка, вчасно зарядіть акумулятор»), вимкніть перемикач живлення та заряджайте іграшку, доки не згасне світловий індикатор зарядження. Використання іграшки з низьким рівнем заряду акумуляторної батареї може призвести до пошкодження акумуляторної батареї або навіть до непоправної шкоди.

ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ ГРИ З ІНФРАЧЕРВОНИМ ПРОЕКТОРОМ

1. Увімкнення / вимкнення режиму проєкції на пістолеті:

Одночасно натисніть кнопки «Перемикач режиму вогню: Одиночний постріл/Черга» і «Вибір команди» та утримуйте впродовж 2 секунд. Коли ви почуєте «Open the projection mode» («Відкрито режим проєкції»), це означатиме, що режим проєкції увімкнений, а ваш пістолет під час гри не може бути уражений зброєю іншого гравця. Щоб закрити режим проєкції, повторіть вищевказаний крок. Коли ви почуєте «Close the projection mode» («Закрито режим проєкції»), це означатиме, що режим проєкції вимкнений. Або ви можете безпосередньо вимкнути живлення пістолета та перезапустити його, і режим проєкції буде вимкнений за замовчуванням. Якщо в грі з проєктором бере участь лише один пістолет або одна команда, наведені вище кроки можна пропустити.

2. Налаштування та фокусування проєктора:

Розташуйте проєктор на відстані 110-130 см перед білою рівною стіною та на висоті 70-90 см над підлогою. Вставте в правильному положенні вибрані картки (динозавр, качка чи літаюча тарілка). Увімкніть живлення (перемикач живлення знаходиться на дні проєктора). Після завершення мелодії запуску система повідомить «Please start adjusting the focal length» («Будь ласка, почніть налаштовувати фокусну відстань»). Два проєкційні вогні горітимуть по 10 секунд кожен. У цей момент вам треба вручну повертати передню лінзу вліво та вправо, доки зображення не досягне максимальної чіткості. Після фокусування натисніть будь-яку кнопку, щоб завершити фокусування та перейти в режим очікування, або коли другий індикатор погасне, система автоматично перейде в режим очікування. Якщо вам не вдається налаштувати фокусну відстань впродовж 20 секунд, ви можете вимкнути проєктор і перезапустити його ще раз, щоб налаштувати фокусну відстань.

3. Вибір режиму гри:

1) **Режим багаторівневої гри (L1):** натисніть кнопку «Вибір режиму гри» (ліва кнопка в ряду кнопок) в режимі очікування. На екрані відобразиться L1, а система повідомить «Stage mode» («Режим багаторівневої гри»); потім натисніть кнопку «Старт» (середня кнопка в ряду кнопок). На екрані відобразиться O1, а система повідомить «Level one lets go» («Починаємо перший рівень»). За замовчуванням ви починаєте гру з першого рівня. На кожному рівні буде десять проєкцій. Швидко наводьте зброю на проєкцію та стріляйте. Коли ви вдало влучите в проєкцію, вона вибухне та зникне. У цьому режимі десять рівнів, які поступово змінюються від легкого до складного. На кожному рівні, якщо ви промахнетеся більше одного разу, ви не зможете пройти на наступний рівень. Натисніть кнопку «Старт», щоб відтворити поточний рівень. Після вибору «Режиму багаторівневої гри» натисніть та утримуйте кнопку «Старт» впродовж 2 секунд, щоб вибрати потрібний рівень. Цифри будуть повторюватися від 0 до 10. Коли ви виберете потрібний рівень, натисніть кнопку «Старт», щоб перейти до цього рівня.

2) **Режим змагання (L2):** двічі натисніть кнопку «Вибір режиму гри» (ліва кнопка в ряду кнопок) в режимі очікування. На екрані відобразиться L2, а система повідомить «Game mode» («Режим змагання»). Потім натисніть кнопку «Старт», щоб розпочати гру. Цей режим є режимом змагання між кількома гравцями чи кількома командами. Може бути щонайбільше чотири команди (розрізняються за кольорами індикаторів): синя, червона, зелена та біла; перед початком гри гравці повинні вибрати вид зброї та колір команди заздалегідь. У грі буде 50 проєкцій. Команда, яка першою влучить у кожну проєкцію, отримує бал та її індикатор буде світитися. На екрані відображається загальний рахунок кожної команди, яка має бали. Після завершення показу 50 проєкцій система сповіщає про завершення гри, і результати кожної команди будуть показані на екрані. На останньому кадрі відображається світловий індикатор і загальна кількість балів команди-переможця, а система повідомляє назву команди переможця (наприклад, «Red team wins» («Перемагає червона команда»)). Якщо дві або більше команд займають перше місце, система за замовчуванням вважатиме переможцем команду, яка першою набере переможні бали.

4. Підказки:

- 1) **Місце використання:** ця іграшка є проєктором, що має використовуватися лише у приміщеннях. Чим жорсткіша та рівніша поверхня для проєкції, тим чіткіший ефект.
- 2) **Функція паузи:** натисніть кнопку «Старт» один раз, щоб зупинити гру, і натисніть ще раз, щоб продовжити гру із стану паузи.
- 3) **Функція перезавантаження:** натисніть кнопку «Перезавантаження» (права кнопка в ряду кнопок), і система перейде в режим очікування наступної операції.
- 4) **Нагадування про низький рівень заряду батареї:** коли система повідомляє «Please replace the battery» («Будь ласка, замініть батареї»), замініть батареї, щоб продовжити користуватися іграшкою.
- 5) **Нагадування про відсутність проєкційної картки:** якщо натиснути будь-яку кнопку, не вставивши перед цим проєкційну картку, система повідомить «Please insert the card» («Будь ласка, вставте проєкційну картку»).
- 6) **Нагадування про вибір режиму гри:** якщо ви натиснете кнопку «Старт» у режимі очікування, система повідомить «Please select the mode» («Будь ласка, виберіть режим гри»).
- 7) **Примітка щодо заміни проєкційних карток:** натисніть кнопку на проєкційній картці перед тим, як вийняти її, щоб уникнути пошкодження системи. Якщо ви виймете картку під час гри, система перейде в режим очікування.

ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ ГРИ З ІНФРАЧЕРВОНИМ ПРОЕКТОРОМ



Увага!

Коли світло проєктора увімкнене, заборонено дивитися в напрямку джерела світла незахищеними очима.

