

ІГРОВИЙ НАБІР «ІНТЕРАКТИВНИЙ ЕЛЕКТРОННИЙ ТИР «НАЙКРАЩИЙ СТІЛЕЦЬ»

ОТАМАНКО

Toys
by IBIS

Дякуємо, що обрали іграшку ТМ ОТАМАНКО. Будь ласка, ознайомтесь із нижченаведеними інструкціями з використання. Так ви будете добре знати можливості цієї іграшки, правильно нею користуватися та отримувати задоволення від гри.

КОМПЛЕКТАЦІЯ ЗБРОЯ ДЛЯ СТІЛЬБИ ПО МІШЕНІ × 1 КІЛЬЦЕ МІШЕНІ × 1 ОСНОВНИЙ БЛОК МІШЕНІ × 1 КАБЕЛЬ ДЛЯ ЗАРЯДЖАННЯ × 1 ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ × 1

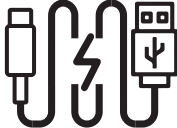
ЗАРЯДЖАННЯ ІГРАШКОВОГО ПІСТОЛЕТА



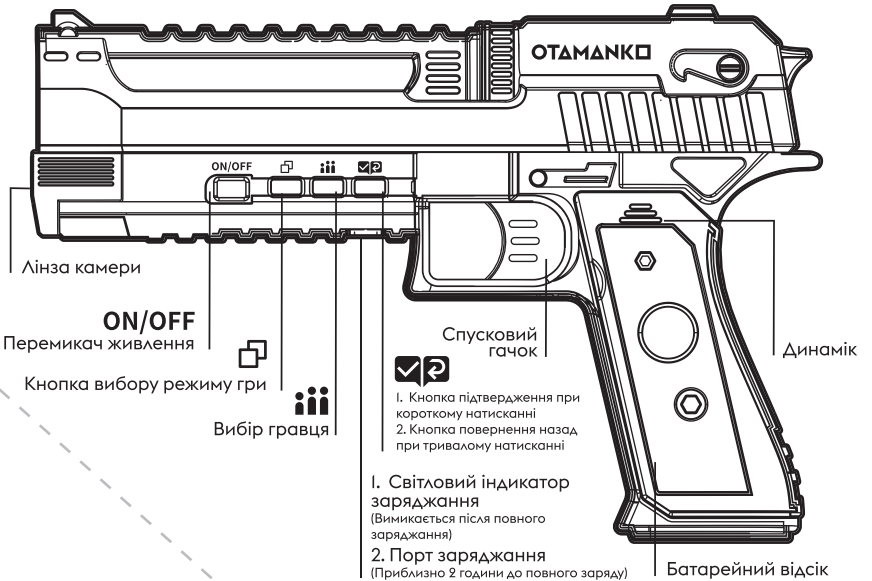
Будь ласка, використовуйте USB-зарядний пристрій з вихідним струмом 5 В

Нагадування:

Коли голосове повідомлення сповіщає «Please charge in time» («Будь ласка, вчасно зарядіть виріб»), необхідно негайно повністю зарядити іграшку.



Виріб оснащений відповідним зарядним кабелем.



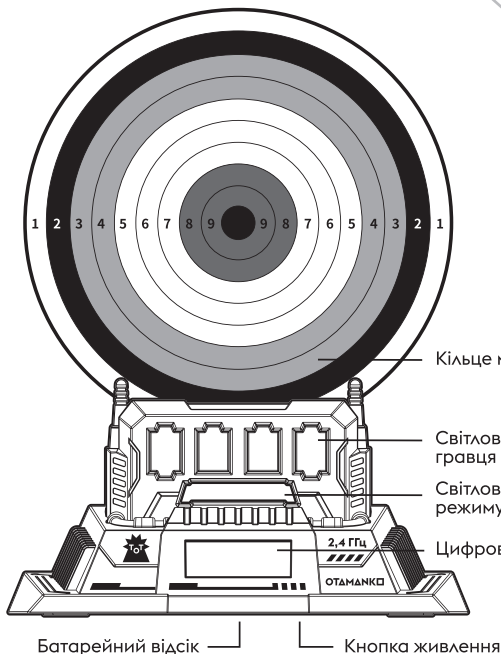
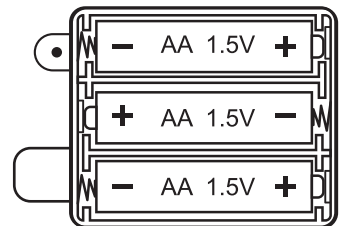
- 1. Кнопка підтвердження при короткому натисканні
- 2. Кнопка повернення назад при тривалому натисканні

- 1. Світловий індикатор зарядження (Вимикається після повного зарядження)
- 2. Порт зарядження (Приблизно 2 години до повного заряду)

ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК У МІШЕНЬ

Використовуйте викрутку, щоб відкрутити гвинти на кришці батарейного відсіку. Вставте 3 батарейки типу AA напругою 1,5 В у відсік, дотримуючись правильної полярності. Після цього встановіть кришку батарейного відсіку на місце та затягніть гвинти.

ВІДКРИТИ



Увімкнення та підготовка до гри

Увімкніть перемикач живлення на пістолеті та мішені. Вони автоматично з'єднаються та синхронізуються, повідомляючи про це звуковим супроводом. Вставте паперову мішень, що входить до комплекту, у тримач мішені або закріпіть її на стіні. Станьте на відстані 2-4 метри безпосередньо перед мішенню та підготуйтеся до початку стрільби.

Режим тренування

Після увімкнення система за замовчуванням переходить у режим тренування, при цьому індикатор на мішені світитиметься синім кольором. Наведіть пістолет на мішень і натисніть на спусковий гачок для виконання пострілу. Після кожного пострілу пістолет і мішень повідомляють про кількість набраних балів звуковим супроводом, а числове значення відображається на дисплеї мішені. Цей режим призначений для тренування стрільби без правил змагання.

Режим РК (змагання між гравцями)

Натисніть кнопку «Вибір режиму гри», щоб перейти в режим РК, індикатор мішені світитиметься червоним кольором. За замовчуванням система налаштована на 2 гравців. Якщо приєднується більше гравців, натисніть кнопку «Вибір гравця», щоб встановити 3 або 4 гравців. Світлові індикатори гравців на мішені загоряються відповідно до вибраної кількості осіб, що беруть участь у грі (до 4 гравців). Після підтвердження кількості гравців система подає звукове повідомлення: «Player 1, please confirm» («Гравець 1, будь ласка, підтвердьте»). Натисніть кнопку «Підтвердження», щоб розпочати прицілювання та стрільбу. Кожен гравець виконує 10 пострілів, при цьому після кожного пострілу результат оголошується звуковим супроводом, а загальний результат відображається на мішені. Після цього система подає звукове повідомлення: «Player 2, please confirm» («Гравець 2, будь ласка, підтвердьте»). Гравець 2 натискає кнопку «Підтвердження» та розпочинає стрільбу.

Після завершення стрільби всіма гравцями система оголошує переможця з найвищим результатом та відображає підсумкові значення. Щоб скинути результати та перезапустити гру, натисніть і утримуйте кнопку «Назад».

Режим випробування (виконання завдань)

Натисніть кнопку «Вибір режиму гри», щоб перейти в режим випробування, індикатор мішені світитиметься зеленим кольором. За замовчуванням система налаштована на 2 гравців. За потреби кількість гравців налаштовується так само, як описано вище. Після підтвердження кількості гравців система подає звукове повідомлення: «Player 1, please confirm» («Гравець 1, будь ласка, підтвердьте»). Натисніть кнопку «Підтвердження», щоб розпочати прицілювання та стрільбу. Система випадковим чином призначає три завдання (гравці виконують завдання самостійно та спостерігають один за одним). Необхідно виконати кожне завдання та здійснити постріл протягом 10 секунд.

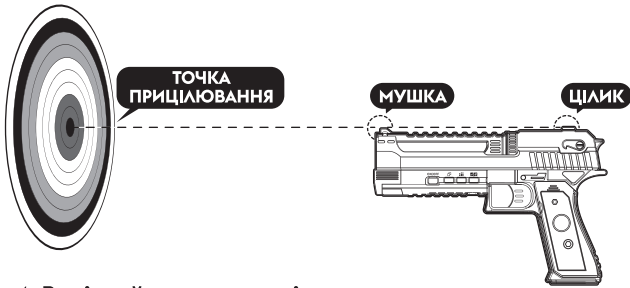
Після кожного пострілу результат оголошується звуковим супроводом, а загальний результат відображається на мішені. Після завершення стрільби всіма гравцями система оголошує переможця з найвищим результатом та відображає підсумкові значення. Щоб скинути результати та перезапустити гру, натисніть і утримуйте кнопку «Назад».

Режим Timed РК (змагання між гравцями з обмеженням часу)

Натисніть кнопку «Вибір режиму гри», щоб перейти в Timed PK Mode, при цьому індикатор мішені світитиметься білим кольором. За замовчуванням система налаштована на 2 гравців. Налаштування кількості гравців здійснюється так само, як описано вище. Після підтвердження кількості гравців система подає звукове повідомлення: «Player 1, please confirm» («Гравець 1, будь ласка, підтвердьте»). Натисніть кнопку «Підтвердження» та швидко прицілюйтесь і стріляйте. Система обмежує час стрільби до 5 секунд (кількість пострілів не обмежена).

Після кожного пострілу результат оголошується звуковим супроводом, а загальний результат відображається на мішені. Після завершення стрільби всіма гравцями система оголошує переможця з найвищим результатом та відображає підсумкові значення. Щоб скинути результати та перезапустити гру, натисніть і утримуйте кнопку «Назад».

ТРЕНУВАННЯ СТІЛЬБИ СПОРТИВНІ ЗМАГАННЯ БАГАТОКОРИСТУВАЦЬКІ ЗМАГАННЯ ЗВУКОВИЙ СУПРОВОД РЕАЛІСТИЧНІ ЗВУКОВІ ЕФЕКТИ ДИНАМІЧНЕ ПІДСВІЧУВАННЯ СПОВІЩЕННЯ ПРО НИЗЬКИЙ РІВЕНЬ ЗАРЯДУ БАТАРЕЇ



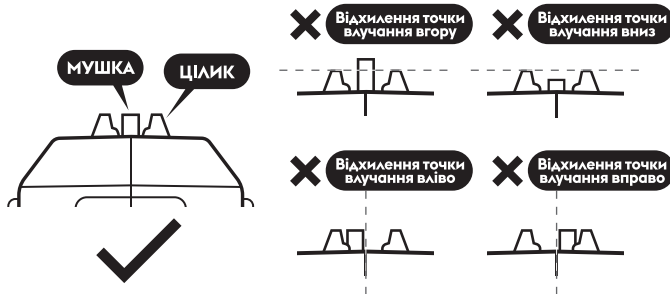
1. Вирівняйте точку прицілювання, мушку та цілик в одну пряму лінію.

УВАГА!

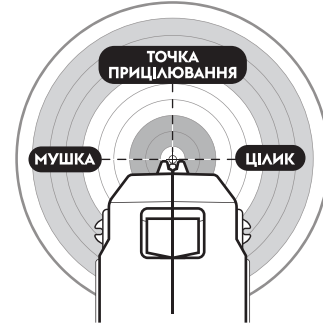
Іграшковий пістолет має імітацію віддачі. Забороняється розташовувати цілик близько до обличчя під час прицілювання, оскільки це може призвести до травмування очей!



2. Дотримуйтеся правильної стійки для стрільби.



3. Під час прицілювання цілик і мушка пістолета мають бути вирівняні по центру.



4. Точка прицілювання має розташовуватися безпосередньо над мушкою, утворюючи пряму лінію з ціликом і мушкою.

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ ДЛЯ БАТЬКІВ

- Під час встановлення або заряджання рекомендується допомога дорослих.
- Виріб НЕ призначений для дітей віком до трьох років.
- Не змінюйте та не модифікуйте іграшку, це може призвести до її пошкодження або неможливості використання.
- Зберігайте пакування, оскільки воно містить важливу інформацію.
- Зовнішній вигляд виробу може відрізнятися від зображення на пакуванні.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БЕЗПЕКИ ВИКОРИСТАННЯ БАТАРЕЙОК

- Пістолет використовує одну літєву акумуляторну батарею типу 14500 ємністю 500 мА·год і напругою 3,7 В. Основний блок кильця мішені використовує 3 батареї типу AA напругою 1,5 В.
- Батареї необхідно правильно виймати та вставляти з дотриманням полярності та напруги, зазначених в акумуляторному відсіку іграшки. Забороняється допускати коротке замикання контактів батарейок.
- Одноразові батареї не можна перезаряджати.
- Під час заряджання акумуляторної батареї перемикач живлення іграшки має бути вимкнений.
- Різні типи батарейок або нові та використані батареї не можна змішувати.
- Використовуйте лише рекомендовані батареї або їх аналоги.

ДОГЛЯД ЗА ІГРАШКОЮ

- Не занурюйте іграшку у воду, щоб не пошкодити її електронні частини.
- Якщо ви не використовуєте іграшку протягом тривалого часу, акумуляторну батарею необхідно повністю зарядити.
- Тримайте іграшку якнайдалі від прямих джерел тепла (сонця) та високих температур.
- Регулярно протирайте іграшку м'якою та чистою тканиною.

- Виймайте розряджені батареї з іграшки. Якщо іграшка не використовуватиметься протягом тривалого часу, вийміть батареї.
- Для виробів з перезаряджуваними акумуляторними батареями забезпечте своєчасне повне заряджання акумулятора.
- Забороняється допускати коротке замикання контактів.
- Кількість джерел енергії, що підключаються, не повинна перевищувати рекомендовану.
- Регулярно перевіряйте шнур, штекери, корпус та інші компоненти USB-кабелю. У разі виявлення будь-яких пошкоджень припиніть використання USB-кабелю, доки він не буде відремонтований.

МОЖЛИВІ НЕСПРАВНОСТІ ТА СПОСОБИ ЇХ УСУНЕННЯ

ПРОБЛЕМА	МОЖЛИВА ПРИЧИНА	ВИРІШЕННЯ
ВИРІБ НЕ ПРАЦЮЄ	Перемикач живлення вимкнений	Переконайтеся, що перемикач живлення увімкнено
	Акумуляторна батарея пошкоджена	Замініть акумуляторну батарею
НЕЗДАТНІСТЬ ВЛУЧИТИ В ЦІЛЬ	Неправильна дистанція стрільби	Оптимальна дистанція стрільби між пістолетом і кильцем мішені становить приблизно 2–4 метри
	Тремтіння рук під час стрільби	Намагайтеся зберігати стабільну стійку під час натискання на спусковий гачок
НЕМОЖЛИВО НОРМАЛЬНО ВИКОРИСТОВУВАТИ	Низький заряд акумуляторної батареї, світловий індикатор згасає	Замініть батареї на нові або підзарядіть акумуляторну батарею
	Використання за умов підсвічування або слабого освітлення	Перейдіть у місце з кращим освітленням

ЗВЕРНІТЬ УВАГУ:

Якщо під час роботи виробу виникають перешкоди, причиною цього може бути сильний струм поблизу. Ви можете спробувати скинути налаштування виробу. Якщо він усе ще нормально не працює, спробуйте налагодити його роботу в іншому місці. Щоб уникнути проблем, своєчасно заряджайте акумулятори та замінійте батареї, коли вони розряджаються.